



# Explore Europe

## Prima întâlnire transnațională s-a desfășurat online (30.01.2021)

Întâlnirea a avut loc pe zoom și a fost găzduită de Youth Europe Service. În cadrul întâlnirii, au fost prezentate și discutate cadrul principal al proiectului, planul de lucru și de implementare, planul de diseminare și exploatare. Partenerii proiectului au participat la întâlnire foarte bine intenționați.

## Durata și obiectivele proiectului

Proiectul începe la 01.12.2020 și se încheie la 31.01.2023 având o durată totală de 26 de luni.

Proiectul își propune să dezvolte instrumente interactive de ultimă generație și activități didactice și de formare desfășurate de lucrătorii de tineret.

Așa-numita „Zonă Europa”, de fapt, va fi într-adevăr un loc de descoperit și unde tinerii vor putea trăi „aventura competitivă” caracterizată prin respectarea drepturilor omului, promovarea conviețuirii și incluziunii, sprijinirea integrării și a solidarității, drepturile cetățenești și promovarea valorilor europene.



# EXPLORE EUROPE

BULETIN INFORMATIV  
Nr.1

01.06.2021

ACȚIUNEA Nr. 2020-2-IT03-KA205-018664  
REALIZATĂ ÎN CADRUL  
PROGRAMULUI ERASMUS PLUS

PARTENERIATE  
STRATEGICE PENTRU  
TINERET – KA2

“EXPLORE EUROPE”  
[WWW.EXPLOREEUROPE.EU](http://WWW.EXPLOREEUROPE.EU)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

### DISCLAIMER

Acest material a fost finanțat cu sprijinul Uniunii Europene. Această comunicare reflectă doar punctele de vedere ale autorului, iar Comisia Europeană sau ANPCDEFP nu pot să fie considerate responsabile pentru orice utilizare care poate fi dată informațiilor conținute în aceasta.

# Activitățile proiectului

Proiectul „Explore Europe” presupune dezvoltarea unui set de instrumente format din cele 3 rezultate intelectuale indicate, care va permite realizarea unui program inovator de formare culturală non-formală, modern, cuprinzător, simplu, eficient, productiv și proactiv de cetățenie europeană destinat tinerilor și lucrătorilor de tineret.



## Obiective și beneficiari direcți

Obiectivul proiectului este de a promova acțiunea pozitivă a Europei, așa cum s-a născut ea în primii ani de dezvoltare și concepere, iar apoi percepută de toate popoarele europene ca forță motrice a unui viitor „de 12 stele”, favorizând o mai mare participare activă în contextul social și politic și revenind să entuziasmeze oamenii cu visul unui popor unit, permițând astfel o mai mare participare a cetățenilor în instituții și reînviind în ei încrederea în acțiunea viitorului „stat al statelor”.

Beneficiarii direcți sunt, pe de o parte, tinerii (în special între 11 și 18 ani) și, pe de altă parte, lucrătorii de tineret. Este prevăzută implicarea a 900 de beneficiari direcți și a 20.000 de beneficiari indirecti (părți interesate, formatori, profesori etc.).

## Produse intelectuale

Kitul va consta dintr-o animație interactivă a Uniunii Europene, un joc de echipă și o simulare virtuală a Parlamentului European.

Întregul kit (în 4 limbi, inclusiv engleză) se va baza pe metode operaționale care vor încuraja învățarea prin joc.

Kit-ul de instrumente va consta din următoarele trei produse:

1. Povestea mea este Europa (My Story is Europe)
2. Să învățăm despre Europa (Let's Learn Europe)
3. Parlamentul meu (My Parliament)

### DISCLAIMER

Acest material a fost finanțat cu sprijinul Uniunii Europene. Această comunicare reflectă doar punctele de vedere ale autorului, iar Comisia Europeană sau ANPCDEFP nu pot să fie considerate responsabile pentru orice utilizare care poate fi dată informațiilor conținute în aceasta.

# Povestea mea este Europa

Este o animație interactivă despre Uniunea Europeană care prevede drumul încă de la nașterea sa și arată acțiunile desfășurate de părinții fondatori până în acest moment, permițând și o incursiune istorică în pielea personajelor și a acțiunilor care au caracterizat-o cel mai mult.

## Să învățăm despre Europa

Este un joc de echipă în care va fi creat un joc virtual cu probe cronometrate pentru a afla cât mai multe despre instituțiile UE și ce fac acestea pentru cetățeni, care este misiunea lor și munca pe care o depun. În acest fel se vor transmite noțiuni de educație civică europeană.

Vom încerca să sporim rolul instituțiilor și al oamenilor care lucrează în acestea pentru a le face cunoscute (Comisia Europeană, BCE etc.) care lucrează în prezent la construirea noii Europe.

## Parlamentul meu

Este o simulare virtuală și totodată interactivă în acest caz a activității Parlamentului European în care tinerii vor fi implicați în situațiile potențiale oferite de joc să se apere sau să lupte pentru probleme europene, asumându-și, într-un joc de rol cu mii de implicații, figura parlamentarilor europeni.



Acest joc de rol, susținut de un software special de e-game, va da substanță unui model participativ și va activa un curs de formare „live” care va avea o largă participare a tinerilor pentru apărarea valorilor și drepturilor omului.

### DISCLAIMER

Acest material a fost finanțat cu sprijinul Uniunii Europene. Această comunicare reflectă doar punctele de vedere ale autorului, iar Comisia Europeană sau ANPCDEFP nu pot să fie considerate responsabile pentru orice utilizare care poate fi dată informațiilor conținute în aceasta.

# Explore Europe

## Parteneriat

Parteneriatul este compus din:

Youth Europe Service (Italia) – Coordonator de proiect

DamaSistem LLC (Turcia)

S.C. Predict CSD Consulting S.R.L (România)



# DAMASISTEM



# EXPLORE EUROPE

BULETIN INFORMATIV  
Nr.1

01.06.2021

ACȚIUNEA Nr. 2020-2-

IT03-KA205-018664

REALIZATĂ ÎN CADRUL

PROGRAMULUI

ERASMUS PLUS

PARTENERIATE  
STRATEGICE PENTRU  
TINERET – KA2

"EXPLORE EUROPE"  
[WWW.EXPLOREEUROPE.EU](http://WWW.EXPLOREEUROPE.EU)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

#### DISCLAIMER

Acest material a fost finanțat cu sprijinul Uniunii Europene. Această comunicare reflectă doar punctele de vedere ale autorului, iar Comisia Europeană sau ANPCDEF nu pot să fie considerate responsabile pentru orice utilizare care poate fi dată informațiilor conținute în aceasta.